



# F.I.B.A. - F.L.B.B.

Mannschaft A DREAM TEAM USA

Mannschaft B EURO TEAM

Kategorie: SENIORS Datum: 24.12.12 Zeit: 20h30  
 Spiel Nr.: 51101 Ort: ARENA COQUE LUX.  
 1. Schiedsrichter: HENGEL FERN  
 2. Schiedsrichter: HEUSCH LUC

**Mannschaft A DREAM TEAM**

Auszeiten: 1. Halbzeit: 53 2. Halbzeit: 79  
 Mannschftsfehler pro Viertel: ① XXXX ② XXXX ③ XXXX ④ XXXX  
 Verlängerungen: ++

**Mannschaft B EURO TEAM**

Auszeiten: 1. Halbzeit: 7- 2. Halbzeit: 36-9  
 Mannschftsfehler pro Viertel: ① XXXX ② XXXX ③ XXXX ④ XXXX  
 Verlängerungen: ++

**Laufendes Ergebnis**

A		B		A		B		A		B	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13
14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15
16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17
18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18
19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19
20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21
22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22
23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23
24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24
25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26
27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28
29	29	29	29	29	29	29	29	29	29	29	29
30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31	31
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32
33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33
34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34
35	35	35	35	35	35	35	35	35	35	35	35
36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36
37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37
38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39
40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40

**Pass #** **Name des Spielers** **im** **Viertel** **Nr.** **Fouls**

**Mannschaft A:** 105 LATNER CHRIS, 106 ROBINSON DAVID, 107 ENING PATRICK, 099 LARRY BIRD, 105 PIPPEN SCOTTE, 083 JORDAN MICHAEL, 107 DREXLER GUINDE, 111 MALONE KARL, 110 STOCKTON JOHN, 103 MILLON CHRIS, 150 BARKLEY CHARLEY, 150 JOHNSON MARGIE, Coach: CHUCK DALY, Assistant Coach: NILKENS LENNY

**Mannschaft B:** 44/101 PETROVIC Dusan, 101 GELIS NIKOS, 103 HICKEY MOORE, 105 BORDIGORA DEJAN, 107 PAKER TONY, 108 D'ANTONY MIKE, 105 KUROIC TONI, 110 BELOV JERGEN, 110 DITIC VLAD, Coach: GRASKOVIN JAK VLAD

**Ergebnis:** Viertel ① A 24 B 19 ② A 20 B 18 ③ A 26 B 28 ④ A 33 B 27  
 Verlängerungen: A 1 B 1

**Endergebnis:** A 108 B 94  
 Name der gewinnenden Mannschaft: DREAM TEAM USA  
 Erster Schiedsrichter: Hengel  
 Zweiter Schiedsrichter: Heusch  
 Unterschrift des Kapitäns im Falle eines Protests: Hengel

Anschreiber: 38 261 FONSECA H.  
 Zeitnehmer: 38 626 FONSECA R.  
 24"-Zeitnehmer: 38 226 FONSECA G.

Bei Time-Out gespielte Minuten des Viertels einschreiben

Lizenznummer eintragen

Nach jedem Viertel Fehler trennen

Kein Time-Out nach Ende der Halbzeit, durchstreichen

## Fouls:

P = persönliches Foul (ohne Freiwurf)

P1 = mit einem Freiwurf

P2 = mit zwei Freiwürfen

P3 = mit drei Freiwürfen

U2 = unsportliches Foul mit 2 Freiwürfen

T2 = technisches Foul Spieler + 2

C2 = technisches Foul Coach + 2

B2 = technisches Foul Bank + 2

D = disqualifizierendes Foul + 2

Jeweils nur das Resultat des Viertels eintragen

**Verlängerung:** 5 Minuten + ein Time-Out

**Uhr:** anhalten, wenn der Schiedsrichter pfeift. Nicht anhalten bei erfolgreichem Korbversuch, außer im 4. Viertel in den letzten 2 Minuten

**Wechsel:** Immer möglich, wenn die Uhr gestoppt wurde. Auch möglich nach 2. erfolgreichen Freiwurf

**Time-Out:** Immer möglich, ausser bei erfolgreichem Korbversuch der anfragenden Mannschaft. Beispiel: Dream Team macht 2 Punkte Dream Team kann kein Time-Out nehmen aber EURO Team kann Time-Out nehmen.

Für jedes Viertel eine andere Farbe nehmen, z.B. **rot**, **schwarz**, **grün**, **blau**

Bei Freiwurf • durch die Zahl Bei 3 Punkte Wurf Spielernummer umkreisen

Ankreuzen welcher Spieler neu ins Spiel kommt + Starting Five umkreisen

Nach jedem Viertel Strich ziehen + Punktezahlder Mannschaften umkreisen

**Pfeil:** Beispiel: Sprungball – Dream Team hat den Ball → Pfeil in Richtung Korb der gegnerischen Mannschaft (EURO Team) drehen. Anschließend bei jedem Einwurf zu Beginn des nächsten Viertels sowie bei jedem "Entre-deux" Sprungball